

# Priekules Mūzikas un mākslas skola



## 13. VIZUĀLI PLASTISKĀS MĀKSLAS KONKURSS PRIEKULES IKARS



### NOLIKUMS

#### XIII vizuāli plastiskās mākslas konkurss “Priekules Ikars 2026”

Konkurss “Priekules Ikars” tiek rīkots, atceroties vēsturiskos notikumus, kas norisinājās Priekulē, saistībā ar Priekules pils kalēju – drosmīgu un radošu personību, kurš jau 17. gadsimtā uzdrošinājās izgatavot spārnus un pacelties gaisā. Šis stāsts simbolizē cilvēka vēlmi pārvarēt robežas, sapņot un radīt.

#### KONKURSA MĒRĶIS

- Rosināt bērnu un jauniešu radošo domāšanu un pašizpaušmi, izmantojot vizuāli plastiskās mākslas izteiksmes līdzekļus;
- Attīstīt izpratni par idejas pārtapšanu materiālā formā – no ieceres līdz realizācijai;
- Veicināt interesi par lidojuma, kustības un konstrukcijas tematiku, sasaistot to ar radošo procesu;
- Stiprināt Priekules Ikara stāsta un Priekules pilsētas kultūrvēsturiskās identitātes atpazīstamību;
- Attīstīt vizuāli plastisko domāšanu, izprotot formas, struktūras un materiāla mijiedarbību.

#### KONKURSA UZDEVUMI

- Attīstīt radošo domāšanu un spēju eksperimentēt ar materiāliem un formu;
- Rosināt izpratni par formveidi, konstrukciju un telpiskumu;
- Veicināt dalībnieku spēju vizualizēt procesu – kā ideja pārtop par spārnem;
- Radīt platformu pieredzes apmaiņai starp bērniem, pedagogiem un mākslas profesionāļiem.

#### DALĪBNIKI

Konkursā aicināti piedalīties bērni un jaunieši vecumā no 5 līdz 16 gadiem.

#### NORISES FORMA

Konkurss norisinās attālināti (interneta vidē).

#### KONKURSA RĪKOTĀJI

Priekules Mūzikas un mākslas skola

Sadarbības partneris: Biedrība Latvijas Aeroklubs

#### DARBU IESNIEGŠANAS TERMIŅŠ

2026. gada 16. oktobris

#### KONKURSA TĒMA

“Kā top spāri”. Šī gada tēma aicina dalībniekus pievērsties radošajam procesam, uzsverot rezultātu, idejas attīstību un konstrukcijas loģiku, īpašu uzmanību veltot kustības plastikai un spārnū formu izteiksmībai.

Dalībnieki tiek aicināti:

- pētīt spārnū uzbūvi, kustību un funkciju (dabā, tehnikā, fantāzijā);
- attēlot vai veidot spārnū tapšanas procesu – skices, konstrukcijas, detaļas, transformāciju;
- eksperimentēt ar materiāliem, radot individuālus un inovatīvus risinājumus;
- interpretēt spārnus kā simbolu – brīvībai, izaugsmei un drosmībai.

#### VECUMA GRUPAS

- 5–7 gadi
- 8–10 gadi
- 11–13 gadi
- 14–16 gadi

## KONKURSA DARBU VEIDS UN UZDEVUMI

Konkursa darbi tiek veidoti vizuāli plastiskajā mākslā, atbilstoši vecuma grupām.

### 5–7 gadi | 8–10 gadi

#### UZDEVUMS – SĪKPLASTIKA

Dalībniekiem jāveido sīkplastikas darbs, interpretējot tēmu “Kā top spārni”.

Darba izveidē:

- jāparāda idejas attīstība;
- jāatklāj forma un konstrukcija;
- jāizmanto slāņojums un faktūra;
- jāveido kompozīcija plaknē ar telpisku efektu.

### 11–13 gadi | 14–16 gadi

#### UZDEVUMS – CILNIS

“No idejas līdz spārniem”

Dalībniekiem jāveido cilnis (reljefs), kas atspoguļo spārnu tapšanas procesu, akcentējot formu, kustību un plastiku.

Darba izveidē:

- jāattēlo idejas attīstība – no ieceres līdz formai;
- jāparāda konstrukcija, detaļas vai kustības princips;
- jāizmanto slāņojums, faktūra un telpiskums;
- jāveido kompozīcija plaknē, radot telpisku efektu;
- jāatklāj radoša un individuāla pieeja tēmai.

## VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

- Idejas oriģinalitāte un radošais risinājums;
- Atbilstība konkursa tēmai;
- Kompozīcija un vizuālā izteiksme;
- Tehniskais izpildījums un darba kvalitāte;
- Materiālu un tehniku izmantošanas jēgpilnība.

## DARBU VĒRTĒŠANA

- Darbus vērtē profesionāla žūrija;
- Katrā vecuma grupā tiek piešķirtas 1., 2., 3. vietas un atzinības;
- Biedrība Latvijas Aeroklubs piešķir simpātijas balvu.

## DARBU IESNIEGŠANA

- No vienas izglītības iestādes var iesniegt ne vairāk kā 3 darbus katrā vecuma grupā.
- Visi darbi jāiesniedz elektroniski, fotogrāfiju veidā;
- Attēli jānoformē kā kolāža kvadrāta formātā (malu attiecība 1:1);
- Kolāžā ieteicams atspoguļot darbu no vairākiem skatpunktiem.
- Faila formāts: JPG vai PNG (līdz 10 MB);
- Foto kolāžai jābūt kvalitatīvai, ar neitrālu fonu un labu apgaismojumu;
- Dalībnieki var iesniegt arī video ar darba tapšanas procesu; video iesniegšana nav obligāta.

## FAILA NOFORMĒŠANA

- Faila nosaukums: Vārds\_Uzvārds\_Vecums\_Skola (piem.: *Elina\_Ozolina\_11\_PriekulesMMS*)
- Katram darbam jāaizpilda pieteikuma anketa (atsevišķi katram darbam).

## REZULTĀTI UN APBALVOŠANA

- Rezultāti tiks publicēti līdz 2026. gada 30. oktobrim Priekules Mūzikas un mākslas skolas interneta vietnē priekulemums.lv un skolas Facebook lapā;
- Katrā vecuma grupā tiek piešķirtas 1., 2., 3. vietas un atzinības;
- Visi iesniegtie darbi tiks publicēti mājaslapā priekulemums.lv.

## CITI NOTEIKUMI

- Iesniegtajam darbam jābūt autora patstāvīgi radītam;
- Iesniegtie darbi var tikt izmantoti izstādēm un publicātei;
- Pieteikums apliecina piekrišanu konkursa noteikumiem.

## KONTAKTINFORMĀCIJA

Dace Gailīte

priekulesmm.skola@dkn.lv vai 26138828



Skenējot kvadrāt kodu,  
var aizpildīt  
pieteikuma anketu.