

Pedagogu profesionālās kompetences pilnveides A programma “SketchUp Web pamati.”

Organizētājs:

Mākslu izglītības kompetences centrs “Latgales Mūzikas un mākslas vidusskola”struktūrvienība
Rēzeknes Mākslas un dizaina skola

Norises datums un laiks:

2026.gada 17.aprīlis

Plkst. 10:00 - 15:20

Programmas apraksts:

Kurss sniedz ieskatu SketchUp Web pārlūkprogrammas versijas lietošanā, apgūstot 3D modelēšanas pamatprincipus. Programma ir izstrādāta, lai dalībnieki spētu patstāvīgi izveidot telpiskus objektus, interjera elementus un vienkāršas ainavu skices, izmantojot mērogu, perspektīvu un materiālu bibliotēkas.

Galvenās tēmas un iespējas:

- SketchUp iespējas: Programma ir universāls rīks, kas ļauj vizualizēt individuālus objektus (mēbeles, detaļas), interjeru projektus (telpu plānojums).
- Līnijas un Formas: Pamats jebkuram modelim. Mācāmies ne tikai novilkēt līniju, bet saprast "slēgtas plaknes" principu – tiklīdz līnija noslēdz formu, tā pārtop par virsmu.
- Materiāli un Krāsas: Mācāmies atšķirt vizuālo krāsu no tekstūras (piemēram, koka šķiedras vai metāla spīduma), kas ir būtiski restaurācijas objektu vizualizācijā.
- Proporcijas un Mērogi: Uzsvars uz precizitāti – modelēšana notiek pēc reāliem izmēriem (milimetros/centimetros), nodrošinot pareizu perspektīvu.
- 3D Warehouse: Tiešsaistes bibliotēka, kurā pieejami miljoniem gatavu modeļu, kas paātrina darbu pie interjera vai vides elementiem.

Sasniedzamais rezultāts:

Pēc 6 stundu kursa beigām dalībnieks spēs:

- Orientēties SketchUp Web darba vidē un izmantot pamatrīkus.
- Izveidot nelielu 3D objektu no 2D skices ar precīziem izmēriem.
- Piešķirt modelim reālistiskus materiālus .
- Eksportēt vizualizāciju (attēlu) prezentācijas vajadzībām.

Darba forma: kombinētā darba forma, kurā teorija uzreiz tiek nostiprināta ar praktisku darbību pie datora.

Mērķauditorija: reģiona profesionālās ievirzes mākslas skolu pedagogi

Dalībnieku skaits: 8

Darbam būs nepieciešams Google vai Microsoft konts.

Laiks	Tēma	Stundu skaits	Pasniedzējs
9:50	Pulcēšanās, reģistrācija LMMV RMDS 108. kabinetā		
10:00 – 10:40	Ievads un vide. SketchUp Web iespējas. Interfeiss, navigācija (Orbit, Pan, Zoom). Ass sistēmas un mērvienību iestatīšana.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps
10:50 – 11:30	Zīmēšanas instrumenti. Line (Līnijas) un Shapes (Taisnstūris, aplis, daudzstūris). Precīza izmēru ievade un Inference (piesaistes) punkti.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps
11:40 – 12:20	No 2D uz 3D. Push/Pull rīks. Formas apjoma veidošana. Grupu (Groups) un komponentu (Components) izmantošana darba organizēšanai.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps

12:20- 13:00	Pārtraukums		
13:00 – 13:40	Materiāli un Krāsas. Paint Bucket rīks. Materiālu bibliotēkas izmantošana, tekstūru mēroga maiņa un krāsu paletes pielāgošana.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps
13:50 – 14:30	Proporcijas un Warehouse. Darbs ar 3D Warehouse bibliotēku (gatavu objektu ielāde). Objekta mērogošana (Scale) un perspektīvas skatu maiņa.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps
14:40 – 15:20	Noslēguma projekts. Vienkāršas figūras vai interjera fragmenta izveide pēc parauga, apvienojot visas apgūtās prasmes.	1	MIKC LMMV RMDS pedagogs Kaspars Lemps
Kopā:		6	

Pieteikums kursiem SketchUp Web pamati – Fill out form

MIKC LMMV Rēzeknes Mākslas un dizaina skolas
izglītības metodiķe Mārīte Mežāre, 29555343, Marite.Mezare@lmmv.gov.lv