



APSTIPRINĀTS
Ar Ogres tehnikuma
direktores A. Auziņas
2026. gada 23. marta
rīkojumu Nr. 1-8/112

Konkursa “PAR LABO UN SKAISTO” Interjera dizaina apdares materiāli un to pielietojums

NOLIKUMS

Tīnūžu pagastā, Ogres novadā

Latvijas profesionālās izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības programmas “Interjera dizains” 3. kursa audzēkņiem 2025./2026. mācību gadā

Konkursa rīkotājs: Ogres tehnikums sadarbībā ar Latvijas Nacionālo kultūras centru.

Konkursa atbalstītāji: SIA ANITRA, SIA Tikkurila, Apdares Materiālu Birojs SIA (AMB), SIA Siena Home, SIA AM Furnitūra, SIA Attēls R, Latvijas Dizaineru savienība, SIA Lat Grand (Itāļu Dekors), SIA Agency More Than (Orac Decor), INTAR-SIJA SIA.

Mērķis: novērtēt izglītojamo spējas izvēlēties, attēlot un pamatot apdares materiālu (sienām, griestiem, grīdām, kā arī mēbelēm un interjera elementiem) izvēli interjera dizaina projektā, demonstrējot izpratni par izvēlēto apdares materiālu specifiku un pielietojumu.

Konkursa norises laiks un vieta: 2026. gada 28. aprīlis, no plkst. 10:00 līdz plkst. 18:00, Ogres tehnikums.

1. Kopējais laiks konkursa uzdevumu veikšanai ir 4 (četras) astronomiskās stundas un 30 minūtes.
2. Laiks darbu prezentēšanai un atbildēšanai uz komisijas jautājumiem katram dalībniekam ir līdz 7 minūtēm.

Konkursa dalībnieki: profesionālās kvalifikācijas Interjera dizainera asistents 3.kursa izglītojamie, līdz 2 pārstāvji no izglītības iestādes.

Pieteikšanās konkursam:

Izglītības iestāde līdz **2026. gada 21. aprīlim** iesniedz Ogres tehnikumam pieteikumu (1. pielikums) ar norādi **konkursam “PAR LABO UN SKAISTO”**. Pieteikumu nosūta uz e-pastu velga.kaleinikova@ovt.lv

Konkursa darba saturs un uzdevumi:

1. Lasīt un analizēt privātas telpu grupas interjera plānu.
2. Balstoties uz rakstiski definētu telpas funkciju, stilistiku, lietotāja vēlmēm un vajadzībām, izveidot moodboard (sajūtu un stila karti), kas atklāj iecerēto telpas vizuālo tēlu un interjera dizaina koncepciju.
3. Atbilstoši izstrādātajai koncepcijai atlasīt piemērotus apdares materiālus, pamatojot to atbilstību telpas funkcijai, estētiskajai iecerei un lietotāja vajadzībām.
4. Izveidot apdares materiālu fizisku un digitālu kolāžu.
5. Izstrādāt interjera metu, nolasāmi attēlojot plānoto telpas apdares materialitāti. Attēlu drīkst veidot brīvi izvēlētajā datorprogrammā vai ar rokas darba instrumentiem un materiāliem.
6. Pamatot izvēlēto apdares materiālu piemērotību lietotāja vajadzībām, telpas funkcijai un estētikai.

7. Mākslīgā intelekta pielietošana konkursa darba izstrādē nav pieļaujama.

Uzdevumi balstīti Interjera dizainera asistenta programmas moduļu saturā.

Darbu veikšanai Ogres tehnikums nodrošina portatīvos datorus ar programmatūrām SketchUp, Archicad, Photoshop, Illustrator un grafiskās planšetes ar instalētu Procreate. Dalībnieki var izvēlēties strādāt arī ar savu datoru vai planšeti.

Ogres tehnikums konkursantiem nenodrošina rokas darba instrumentus un materiālus.

Konkursa darbu vērtēšana:

Konkursa darbus vērtē konkursa atbalstītāju organizāciju pārstāvji un konkursantus pavadošie pedagogi.

Vienas skolas pedagogi, vērtējot katra konkursanta darbu, vienojas par vienu kopīgu vērtējumu. Pedagogi nevērtē savas skolas konkursanta darbu. Konkursa komisija darbus vērtē aizklāti pēc šādiem kritērijiem, piešķirot noteiktu punktu skaitu atbilstoši kritērijiem:

1. Telpas plānojuma izpratne un analīze;
2. Konceptijas izstrāde un moodboard kvalitāte;
3. Apgaides materiālu atlase un pamatojums;
4. Interjera meta izstrādes kvalitāte.

Atbildīgā kontaktpersona:

Dizaina un mākslas nodaļas vadītāja Velga Kaļeņikova, tālrunis 29112474, e-pasts velga.kaleinikova@ovt.lv

(izglītības iestādes nosaukums)

**Konkurss “PAR LABO UN SKAISTO”
Interjera dizaina apdares materiāli un to pielietojums**

Latvijas profesionālās izglītības iestāžu profesionālās vidējās izglītības programmas “Interjera dizains” 3. kursa audzēkņiem 2025./2026. mācību gadā
pieteikums

Nr. p.k.	Konkursa dalībnieka Vārds, Uzvārds	Pedagoga Vārds, Uzvārds	Konkursā strādās ar Ogres tehniskuma aprīkojumu	Konkursā strādās ar savu aprīkojumu
1.				
2.				