

40. AITIŅAS GANĪT¹

A VARIANTU GRUPA

Melodija K LTMM IV, 14. lpp.
Teksts K LTMM IV, 14. lpp.; MMR 16. lpp.

Mierīgi



- | | |
|---|--|
| 1. Kur es savu avitiņu Svētu ritu paganišu? | 3. Pin, brālīti, augstu žogu, Lai vilciņš neielēci! |
| 2. Baltābola kalniņāi, Tur es viņu paganišu. | 4. Sargies, manu avitiņu, Vilciņš ķēra, vilciņš ķēr'! |

Neierobežotam dalībnieku skaitam

A SĀKUMA STĀVOKLIS

Rotaļnieki izveido dārziņu. Dārziņa vidū ieliet meita — «avitiņa», bet ārpusē nostājas puisis — «vilks» (178. att.).

¹ Vēl sastopami šādi nosaukumi: «Kur es savu avitiņu?», «Aitiņa», «Vilks un aita», «Ganu, ganu aitiņas», «Pinat, brāļi, augstu sētu!» u. c.

A NORISE DIVOS GĀJIENOS

(Z 3, 154, 53 un 1835, 6300; V — 1; Z — 3; K — 1)

Pirmais gājiens

1.—3. pants. Rotaļnieki dārziņā iet dejas ceļa virzienā, bet «avitiņa» un «vilks» — dejas ceļam pretējā virzienā.

Otrais gājiens

4. pants (atkārto tik reizes, cik vajadzīgs, lai «vilks» noķertu «avitiņu»). Rotaļspēles dalībnieki dārziņā apstājas. «Vilks» ielaužas dārziņā un ķer «avitiņu». «Avitiņa» bēg. Dalībnieki palīdz «avitiņai» izvairīties no «vilka» un veikli izlaiž to no dārziņa un ielaiž atpakaļ, bet «vilku» visvisādi aizkavē. Kad «avitiņa» noķerta, rotaļnieki beidz dziedāt.

o Ja rotaļspēli atkārto, tad «vilks» ar «avitiņu» izraugās sev vietniekus (puisi un meitu) no dārziņa, bet paši nostājas to vietā.

Varianti

Pirmais gājiens

Visu pirmā gājiena laiku rotaļnieki dārziņā pārmaiņus paceļ un nolaiž sadotās rokas (MMR 16. lpp.).

Otrais gājiens

Kad izraudzīts jauns «vilks» un «avitiņa», tad rotaļnieki, kas bija par «vilku» un «avitiņu» iepriekšējā reizē, izstājas no spēles. Rotaļspēli atkārto tik ilgi, līdz beigās dārziņā paliek trīs dalībnieki (Z).

B VARIANTU GRUPA

Melodija V 1718, 181 un 182

Teksts V 1718, 181 un 182; Z 130, 145

Mēreni



Ga-nu sa-vas a-vi-ti-ņas Ik die-ni-ņas pa vie-na-i;



Ga-nu sa-vas a - vi - ti - ņas Ik die-ni-ņas pa vie-na-i. Rai-rai



rai ri-di, Rai-rai rai ri-di, Rai-rai rai ri-di, Ri-di ra-la-lā!

1. Ganu savas avitiņas
Ik dieniņas pa vienai.

Piedziedājums.

Rairai rai ridi,
Rairai rai ridi,
Rairai rai ridi,
Ridi rallalā!

2. Atnāks pūķis vai pelēķis,
Paņems tavas avitiņas.

Piedziedājums.

6. Sargies, mūsu avitiņa,
Vilciņš nāk, vilciņš nāk!

Piedziedājums.

3. Visas manas avitiņas,
Gaidulīša vien tik nava.

Piedziedājums.

4. Gaidulītis aiztecējis
Pie citām aitiņām.

Piedziedājums.

5. Tais, bāliņi, augstu sētu,
Lai vilciņš neienāk!

Piedziedājums.

Neierobežotam pāru skaitam

B SĀKUMA STĀVOKLIS

Rotaļnieki pa pāriem izveido dārziņu. Dārziņa vidū ieiet meita — «avitiņa», bet ārpusē nostājas puisis — «vilks».

B NORISE TRIJOS GĀJIENOS

(Z 130, 145; Z — 2; V — 1)

Pirmais gājiens

1.—4. pants un piedziedājums. Dziedot pirmos divus pantus, rotaļnieki dārziņā iet dejas ceļa virzienā, bet, dziedot 3. un 4. pantu, — dejas ceļam pretējā virzienā, «Avitiņa» un «vilks» iet pretējā virzienā nekā rotaļnieki dārziņā.

Otrais gājiens

5. pants un piedziedājums. Partneri, nostājušies viens otram pretī, iet saistīto viju (121. att.). Vispirms sadodas labajās rokās. «Avitiņa» turpina iet pa dārziņa iekšpusi, bet «vilks» joprojām virzās apkārt dārziņam pa ārpusi.

Trešais gājiens

6. pants un piedziedājums (atkārto pēc vajadzības). Rotaļnieki dārziņā apstājas. «Vilks» ielaužas dārziņā un ņer «avitiņu». «Avitiņa» bēg. Dalībnieki palīdz «avitiņai» izvairīties no «vilka» un veikli izlaiž to no dārziņa un ielaiž atkal atpakaļ, bet «vilku» visvisādi aizkavē. Kad «avitiņa» noķerta, rotaļnieki beidz dziedāt.

o Ja rotaļspēli atkārto, tad «vilks» ar «avitiņu» savā vietā liek kādu puisī un meitu no dārziņa un paši nostājas to vietā.

Variants

Trešais gājiens

Ja «vilks» grib izlīst pa sadoto roku apakšu, rotaļnieki dārziņā nolaiž rokas zemāk, bet, ja «vilks» grib pārlekt pāri sadotajām rokām, tad paceļ tās augšā. «Vilks» iekļūst dārziņā, ar sparū izlaužoties cauri rotaļnieku sadotajām rokām (V 17, 6032).

C VARIANTU GRUPA

Melodija MMR 19. lpp.
Teksts MMR. 19. lpp.

Mēreni



Ga - nu es ai - ti - ņas Liel - ce - ļa ma - lā;
La - pi - ņas čauk - stē - ja, Krū - mi - ņi brik - šķēj'.

1. Ganu es aiņņas
Lielceļa malā;
Lapiņas čaukstēja,
Krūmiņi brikšķēj'.

C SĀKUMA STĀVOKĻIS

Rotaļnieki, nostājušies kolonā pa vienam ar sejām dejas ceļa virzienā, izveido apli. Dažas meitas nostājas apļa vidū (to skaits ir atkarīgs no apļa lieluma). Apļa ārpusē — «vilks».

C NORISE VIENĀ GĀJIENĀ

(K 997, 7021; V — 1; K — 2)

I. pants. Rotaļnieki aplī trīssolī virzās apkārt vidējām meitām. «Vilks» mēģina piekļūt meitām. Ķuru meitu «vilks» notver, tā izstājas no spēles. Rotaļspēli turpina tik ilgi, kamēr visas meitas ir notvertas.